



NBB-beker - Reglement

Versie 1 juli 2026 – STEMVERSIE VOOR ALV 9 JUNI 2026

Hieronder vindt u het reglement voor het toernooi om de NBB-beker. Dit is een aanvulling op de bestaande Reglementen van de NBB en de regels die daarin staan beschreven. De hieronder genoemde hoofdpunten en de inhoudsopgave maken geen deel uit van het officiële reglement.

De hoofdpunten:

- Er wordt gebeugeld tussen twee teams volgens het competitiereglement.
- Alle teams worden in twee groepen geplaatst, te weten
 - o Ere-, eerste-, en tweede klasse.
 - o Derde-, vierde-, vijfde- klasse en de mogelijk deelnemende BOB verenigingen.
- Deze opsplitsing zorgt ervoor dat u ook andere teams treft dan alleen die uit uw eigen klasse.
- U speelt tegen een ander team uit de poule een normale wedstrijd (5 enkelpartijen), de winnaar gaat door naar de volgende ronde.
- Het laagst geklasseerde team speelt thuis, krijgt twee punten voorsprong per klasse verschil en mag de partijen beginnen.
- Bijvoorbeeld:
 - o Een team uit de Ereklasse loot tegen een team uit de Tweede klasse.
 - o Het Tweede klasse-team krijgt dan vier punten (per partij) voorsprong bij aanvang van de partij.
 - o Dat team speelt dan thuis en mag de partijen beginnen.

Inhoudsopgave

Toernooiopzet, planning en logistiek	2
De wedstrijddag	3
Overige en contact	4

Toernooiopzet, planning en logistiek

1. Indeling in 2 groepen

- 1.1. Alle teams uit de Reguliere Competitie zijn automatisch deelnemer in het toernooi om de NBB-beker. Het is niet mogelijk voor een team om zich terug te trekken uit het toernooi (tenzij een team zich ook terugtrekt uit de competitie). De bijzonderheden zijn terug te vinden in het Competitiereglement, o.a. artikel 2.4.
- 1.2. Alle teams van het vorige competitie seizoen worden op basis van de eindrangschikking onder elkaar gezet in een lijst. Teams die dit seizoen niet meer deelnemen zijn uit de lijst gehaald. Nieuwe teams worden onderaan de eindrangschikking van de betreffende klasse geplaatst.
- 1.3. Teams die in de BoB spelen, kunnen als gastteam deelnemen. De vereniging dient dit aan te geven op het opgaveformulier bij de opgave voor het nieuwe seizoen. Deze teams worden in de ranglijst onderaan de Vierde klasse geplaatst.
- 1.4. De teams worden daarna verdeeld in twee Groepen.
 - 1.4.1. Groep I: Dit betreft de Ere-, Eerste en Tweede klasse.
Groep II: Dit betreft de Derde, Vierde en Vijfde klasse en de mogelijk deelnemende BoB-verenigingen.
 - 1.4.2. Wanneer zich een situatie voordoet die niet beschreven is, zal de Commissie Wedstrijden een beslissing nemen die zoveel mogelijk in lijn is met dit artikel.

2. Kalender en aanvangstijd

- 2.1. Het toernooi wordt gespeeld over vijf rondes: vier speelrondes en de Finaleronde. De Commissie Wedstrijden maakt in de jaarkalender bekend wanneer welke ronde wordt gespeeld.

3. Loting

- 3.1. De wedstrijden wordt ingedeeld via loting.
- 3.2. Wanneer er een oneven aantal teams in een Groep is, wordt er één team vrijgeloot.
- 3.3. De Commissie Wedstrijden maakt het wedstrijdschema per speelronde en zet dit op de site.

4. Banen

- 4.1. In alle rondes zal het laagste geklasseerde team (op basis van de deelnemerslijst zoals bedoeld in Artikel 1) de thuiswedstrijd verzorgen.

- 4.2. De wedstrijden worden in principe gespeeld op de dag waarop het thuisteam normaal gesproken de thuiswedstrijden in de competitie speelt. Om logistieke redenen kan hiervan worden afgeweken.
- 4.3. De wedstrijden van de finaleronde zullen op een neutrale baan worden gespeeld. Deze neutrale baan wordt door de Commissie Wedstrijden aangezocht. De deelnemende teams worden tijdig geïnformeerd op welke baan zij zullen spelen.

5. Verplaatsen van wedstrijden en afwezigheid teams

- 5.1. Wedstrijden kunnen worden verplaatst in overleg met de tegenstander conform artikel 7 van het Competitiereglement. De nieuwe speeldatum mag niet later dan 2 weken voor de volgende ronde zijn.
- 5.2. Wanneer teams niet aanwezig zijn of de thuisbaan niet beschikbaar is, wordt hiermee omgegaan conform artikel 2.2 en 2.3 van het Competitiereglement.

6. Uitslagen en de volgende ronde(s)

- 6.1. Elk team speelt vijf enkelpartijen per speelronde,.
- 6.2. Het team dat drie of meer partijen wint, gaat door naar de volgende ronde.
- 6.3. Na elke ronde vallen de verliezende teams af.
 - 6.3.1. In de eerste ronde vallen zoveel teams af, dat er zestien teams overblijven voor de tweede ronde. De winnaars zullen worden aangevuld met de beste verliezers.
 - 6.3.1.1. De verliezers worden gerangschikt op aantal winstpartijen, daarna op het aantal gescoorde punten, daarna op minste verliespunten. Als het dan nog steeds gelijk is, wordt er geloot. Deze loting zal openbaar zijn.
 - 6.3.2. Na de tweede ronde blijven er acht teams over per groep voor de kwartfinale.
 - 6.3.3. Na de kwartfinale blijven er vier teams over per groep voor de halve finale.
 - 6.3.4. Na de halve finale blijven er twee teams over per groep voor de finale.
 - 6.3.5. De winnaar van de finale is de Bekerwinnaar.
 - 6.3.6. In het uitzonderlijke geval dat er voor de kwartfinale, halve finale of finale onvoldoende teams zijn, wordt dit niet aangevuld.

De wedstrijd

7. Wedstrijdformulier en opstelling

- 7.1. Het thuisteam zorgt ervoor dat het wedstrijdformulier netjes wordt ingevuld.
- 7.2. Een team bestaat uit minimaal 5 spelers.
- 7.3. Invalbeurten bij een hoger team tellen niet mee als invalbeurt voor de competitie.

8. Proefbollen en begin van de partij

- 8.1. Elke speler mag twee proefbollen spelen.
- 8.2. Wanneer de teams uit verschillende klassen komen, krijgt het team uit de lagere klasse punten bij aanvang van de partij. Per verschil in klasse zijn dit twee punten. Bijvoorbeeld: een speler uit de tweede klasse begint een partij tegen een Ereklasse-speler met een 4-0 voorsprong.
- 8.3. Het thuisspelende team begint de partij als de teams uit verschillende klassen komen. Indien er tussen beide teams geen klassenverschil is begint het uitspelende team.

9. Baanmeester en teller

- 9.1. De teller is steeds iemand van het andere team dan de baanmeester. Dit wordt omgewisseld bij elke volgende partij. Er wordt geloot welk team als eerste de baanmeester levert.

10. Doorgeven uitslagen

- 10.1. Aan het einde van de wedstrijd tekenen beide teamleiders het wedstrijdformulier.
- 10.2. De gastheervereniging zorgt dat het wedstrijdformulier op de site wordt ingevuld.
- 10.3. De uitslag moet binnen 24 uur na de aanvangstijd van de wedstrijd op de site staan.

Overige en contact

11. Reglementen

- 11.1. Dit Reglement is een aanvulling op het Competitiereglement van de NBB. Waar er onduidelijkheid is, wordt dit Bekerreglement geacht eerst te gelden.
- 11.2. Dit reglement wordt van kracht op 1 juli 2026. Vanaf die datum vervallen alle eerder vastgestelde Bekerreglementen.
- 11.3. Alle wedstrijden worden gespeeld volgens de meeste recente versie van het Spelreglement van de NBB.
- 11.4. Waar dit Bekerreglement, het Competitiereglement, de Statuten of andere bondsreglementen, of de wet geen uitsluitsel bieden, zal de Commissie Wedstrijden, zo nodig na overleg en met instemming van het NBB-bestuur, een beslissing nemen.

12. Contact

- 12.1. De organisatie van het toernooi om de NBB-beker loopt via de Commissie Wedstrijden, welke voor vragen of opmerkingen te bereiken is via commissie.wedstrijden@beugelen.nl.